



फ़ागन मेला

प्रोग्रामों के कार्यदे



करणिया-
छात्र कल्याण विभाग
महर्षि दयानन्द विश्वविद्यालय रोहतक



(अ) गाणा बजाणा (Music Section)

क. कठगाणा (छौरे) आल्हा/जोगी/गूगा (Group Song Male)

1. हरैक कॉलेज घणी तै घणी 6 छौरां की एक टीम भेज सकैगी।
2. इसका टैम रहैगा 6 तै 8 मीनट ताहीं।
3. बजाणियां तीन हो सकै सै।
4. गीत के लय, सुर अर ताल के गुण पै न्याय होगा।
5. आल्हा, जोगी अर गूगापीर मैं तै कोय भी एक गाणा सै इन न्यारे गाये तो नम्बर कट ज्यांगे।
6. गीत की भाषा अर गावण के ढंग मैं किसै तरिया का भद्रापन नहीं होना चाहिए।

ख. चालो गीतां मैं (छौरी) (Group Song Female)

1. हरैक कॉलेज घणी तै घणी 6 छौरियां की एक टीम भेज सकैगी।
2. इसमै सिर्फ लुगाईयाँ के गीत / लोकगीत गाए जा सकै सै।
3. इसका टैम रहैगा 6 तै 8 मीनट ताहीं।
4. सनिमें के गीता की तरज नहीं बजाणी सै।
5. बजाणियां तीन हो सकै सै।
6. गीत के लय, सुर अर ताल के गुण पै न्याय होगा।
7. गीत की भाषा अर गावण के ढंग मैं किसै तरिया का भद्रापन नहीं होना चाहिए।

ग. उपरातली किस्से की रागणी (Haryanvi Duet Song)

1. हरैक कॉलेज तै दो पढणियां (वे दो छोरे, दो छोरी या फेर एक छोरा, एक छोरी) की टीम भाग ले सकैंगी।
2. टैम 4 तै 6 मीनट का रहैगा।
3. सनीमे के गीता की तरज नहीं बजाणी सै।
4. तीन साजिंदे रह सकैंग।
5. गीत, भाषा अर गावण मैं किसै तरियां की बेहुदगी नहीं होणी चाहिए।
6. न्याय करणियां गाणे के सुर, ताल, लय अर ढंग पै अपना न्याय देंगे।
7. गीत की भाषा अर गावण के ढंग मैं किसै तरिया का भद्रापन नहीं होना चाहिए।

घ. लोक गायकी (बहरे तबील/सोहणी/चमोला/झूलना) (Haryanvi Solo Song : Folk Style Singing)

1. हरैक कॉलेज तै एक पढणिया भाग ले सकैगा।
2. टैम 4 तै 6 मीनट मिलैगा।
3. दो बजाणियां साथ दे सकैंग।
4. सनिमे के गीतां की धुन नहीं बजाणी सै।
5. गीत की भाषा अर गावण के ढंग मैं किसै तरिया का भद्रापन नहीं होना चाहिए।
6. न्याय करणियां पंच गाणे का ढंग, गीत के बोल अर सुर-ताल पै आपणा न्याय दयागै।
7. बहरे तबील, सोहणी, चमोला, झूलना मैं तै कोय एक गाणा सै, इन तै न्यारा गाया तै नम्बर कट ज्यांगे।

ङ. शामल बाजा (Folk Orchestra)

1. हरैक कॉलेज तै 8 तै 10 पढणियां की एक टीम भाग ले सकैगी।
2. टीम में छोरे अर छोरियां दोनूं भी शामिल हो सकें सै।
3. दो साजिन्दे रह सकैंग। इनकी वेशभूषा न्यारी हो अर वे बैठें भी पढणियां तै न्यारे।

4. टैम 8 तै 10 मीनट रहेगा।
5. शामल बाजे में हरियाणवी साज बजा सकेंगे ज्यूकर : सारंगी, बीन, बांसली, अलगोजा, इकतारा, बैंजू, नगाड़ा, ढोलक, घड़वा, तूम्बा, डमरु, चिमटा, खड़ताल, मंजीरा, ढप्प, क्लारनैट, डेरू, ढपली (लाकड़ी आल्पी) जिसे लोक साज बजाए जा सके सै।

च. एकला लोक साज (Folk Instrumental Solo)

1. हरैक कॉलेज तै एक पढ़णिया भाग ले सकेगा।
2. घणे तै घणे दो साजिन्दे साथ दे सकेंगे।
3. भाग लेणियां अर साजिन्दे आपणे साज खुदै ल्यावेंगे।
4. टैम 3 तै 5 मीनट रहेगा।
5. एकला लोक साज में हरियाणवी साज बजा सकेंगे ज्यूकर : सारंगी, बीन, बांसली, अलगोजा, इकतारा, बैंजू, नगाड़ा, ढोलक, घड़वा, तूम्बा, डमरु, चिमटा, खड़ताल, मंजीरा, ढप्प, क्लारनैट, डेरू, ढपली (लाकड़ी आल्पी) जिसे लोक साज बजाए जा सके सै।

छ. गाणा बजाणा (Haryanvi Rock Band)

1. हरैक कॉलेज तै 8 तै 10 पढ़णिया की एक टीम भाग ले सके सै जिसमें छोरे अर छौरियां दोनूं भी रह सकेंगे।
2. घणे तै घणे तीन साजिन्दे साथ दै सकेंगे।
3. टैम 8 तै 10 मीनट का रहेगा।
4. इसमै 3 हरियाणवी साज, 3 वैस्टरन साज बजाए जा सके सै।
5. गावण आल्पे कम त कम 3 जरूर हो।
6. गीत की भाषा अर गावण के ढंग में किसै तरिया का भद्रदापन नहीं होना चाहिए।

आ) नाचणा-गाणा (Dance Section)

क. कट्ठा नाच (Group Dance Haryanvi)

1. हरैक कॉलेज तै कुल 10 पढ़णिया (8 नाचणियां + 2 गावणियां) इसमै भाग ले सकेंगे।
2. टीम मैं सारे छोरे/सारी छोरी अर दोनूं भी हो सकें सै।
3. नाच बस पारंपरिक हरियाणवी होगा।
4. घणे तै घणे तीन साजिन्दे हो सके सै।
5. कुल टैम 8 तै 10 मिनट का मिलैगा।
6. न्याय का आधार नाच का ढंग, संगीत, वेशभूषा आपसी तालमेल अर कुल मिलाकै किसा बढ़िया दिख्या, पै होगा।
7. नाच/गीत मैं किसै तरिया का भद्रदापन नहीं होणा चाहिए।

ख. एकला नाच (Folk Dance Solo Haryanvi)

1. हरैक कॉलेज तै दो पढ़णिया की एक टीम भाग ले सके सै। (एक नाचणियां + एक गावणिया)
2. पढ़णियां छोरा या छोरी हो।
3. घणे तै घणे तीन साजिन्दे हो सके सै।
4. कुल टैम 4 तै 6 मिनट का मिलैगा।
5. नाच/गीत मैं किसै तरियां का भद्रदापन नहीं होना चाहिए।

इ) डरामा (Theatre Section)

क. झलकी (Haryanvi Skit)

1. हरैक कॉलेज तै एक टीम भाग ले सकैगी।
2. टीम में कुल 6 पढणियाँ होने चाहिए। इनमें सारे छोरे/सारी छोरी अर चाहे दोनूं भी हो सकै सै।
3. टैम 8 तै 10 मीनट रहैगा।
4. झलकी की भाषा, बोलण-चालण के ढंग अर वेशभूषा मैं किसै तीरां का भद्रापन नहीं होना चाहिए।
5. इसमै किसै आदमी, जाति, गाम या शहर के नाम पै कोए सीधा हमला नहीं होना चाहिए।

ख. कहै कहाणी (Folk Lore Presentation)

1. इस मुकाबले में एक पढणिया दादी-नानी की कोए एक कहाणी मंच पै सुनावेगा।
2. 4-5 मीनट का टैम मिलैगा।
3. कहाणी के कहण की अर बतावण की काबीलियत जाची परखी जायेगी।
4. कहाणी की भाषा-बोलण-चालण के ढंग में कोए भद्रापन नहीं हो।

ग. कहानी हिम्मत की (Expressions)

1. हरैक कॉलेज तै 8-10 पढणियाँ की एक टीम भाग ले सकै सै। इसमै सारे छोरे/सारी छोरी या दौनूं हो सकै सै।
घणे तै घणे तीन साजिन्दे हो सके सै।
2. टैम 8-10 मीनट का मिलैगा।
3. इस मुकाबले में भाग लेणिए संगीत, नाच अर नौटंकी के जरिये समाज के किसै भी हिस्से की हिम्मत की कहानी ज्यूकर - फौजी, नौजवान, लड़की, बाल्पाक, लुगाई आदि के जीवन संघर्ष की कहाणी दिखा सके सै। पर इसमै बोल नहीं होंगे।
4. सनिमें के गीता की तरज / गाणा नहीं बजाणा सै।
5. तछत पै सामान का इस्तेमाल ना करे हाँ वेशभूषा अर मैकअप कर सकै सै।

घ. म्हारे रीति-रिवाज (Perform A Ritual)

1. हरैक कॉलेज तै 10-12 पढणियाँ की एक टीम भाग ले सकैगी। इसमें सारे छोरे / सारी छोरी अर दौनूं भी हो सकैं सैं।
2. इस मुकाबले में हरियाणा प्रदेश की तलै लिखी रीति-रिवाज का प्रदर्शन हू ब हू पारंपरिक ढंग तै करना होगा।
क) शादी ब्याह (बान, भात, फेरे या बिदाई - इनमै तै एक)
ख) सकरात
ग) कुआं पूजन
3. पुरानी परंपरा में किसी तरिया का नया प्रयोग नहीं करणा है।
4. 5 तै 7 मीनट का टैम मिलैगा।
5. रिकारडिंग आली तरज / म्यूजिक नहीं बजाणा सै।

ई) हरियाणवी पढ़ी-लिखी सोच (Literary Section)

क. हरियाणवी कविता (Folk Poetry)

- (1) हरेक कॉलेज तै एक पढणियाँ इस में आपणी बात कह सकै सै।
- (2) इसमै भाग लेवणिया आपणी रिहाइस, गांम, कस्बा, सैर में बोली जाण आल्णी हरियाणवी बोली मैं आपणी कविता पढ़ैगा/पढ़ैगी।
- (3) आपणे इलाके के लोककवि की लिखि होई कविता पढ़ी जा तै बहोत ए सुथरी बात सै। अर कविता पढैण तै पहलेया लिखण आल्णे का नाम अर गाम जरूर बतावैं।

(4) कविता मैं कोए भद्री बात, अर किसै आदमी खास, जात अर धर्म पै कोए छींटाकसी नहीं करणी सै।

(5) भाग लेणिए नै 3 तै 4 मीनट का टैम दिया जागा।

ख. ग्यान गुदड़ी (Quiz)

(1) हरैक कॉलेज तै दो पढणिए इसमै भाग ले सकैगें।

(2) बातचीत अर पूछताछ बस हरियाणवी मैं ए होगी।

(3) जै आठ तै घणी टीम होई तै लिखत इम्तहाण होगा उसमै तै अब्ल आठ टीम न्यारी काढ़के मुहजबानी सवाल पूछे जाऊ।

(4) और दूसरी खास बात ज्यूकर असूल, टैम अर सवालां के ढंग उड़ए टैम पै बतावैगो।

(5) इस मुकाबले मै खास ध्यान हरियाणा प्रदेश के रहन-सहन, खेत-खलियान, घर-परिवार, ज्यूगराफिया, सियासी हालात, खेल-कूद, पढ़ाई-लिखाई अर वै बात जो हरियाणा तै संबंध राखै सै, पै रहेगा।

(6) न्याय करणियां पंच्चा का फैसला सबने मानना पड़ेगा।

ग. गप्प/गड़ंग/ढकोसला (Lie for Entertainment)

(1) एक कॉलेज तै एक पढणियां इसमै भाग ले सकै सै।

(2) भाग लैण आल्या नै हांसी-मजाक ताहि एक गड़ंग पैल्णा पड़ेगा।

(3) गड़ंग की भाषा भद्री नहीं होनी चाहिए।

(4) इसका मकसद हंसाणा तै सै ए पर आखिर मैं किसे समस्या तै इसने जोड के कोई सुथरी बात कही जा तै बढ़िया रहेगा।

(5) टैम 3 तै 4 मीनट मिलैगा।

घ. आपणी बोली मैं लिख (Translation)

(1) हरैक कॉलेज तै एक पढणिया भाग ले सकै सै।

(2) एक पैरा हिन्दी मैं मिलैगा उसती आपणी बोली मैं लिखणा होगा।

(3) एक पैरा अंग्रेजी मैं मिलेगा उसती भी आपणी बोली मैं लिखणा होगा।

(4) टैम बस 15-15 मिनट का मिलैगा।

इ. बहस (Haryanvi Debate)

(1) हरैक कॉलेज तै दो पढणियां की एक टीम भाग ले सकैंगी।

(2) बहस की बोली हरियाणवी रहेगी।

(3) एक बोलणियां हक मैं बोलैगा अर दूसरा उसके खिलाफत मैं बोलैगा।

(4) बहस का मुद्रा 24 घण्टे पहलां बताया जागा।

(5) हरैक बोलणियां नै 4 तै 6 मीनट का टैम दंयागे।

च. मैं बोलूँ तू लिख (Dictation)

(1) हरैक कॉलेज तै एक पढणियां भाग ले सकैंगा।

(2) इमला हरियाणवी बोली मैं बोली ज्यागी।

(3) तमनैं वा उसी तरिया हरियाणवी (देवनागरी लिपि) मैं लिखणी होगी।

(4) टैम घणे तै घण 5 मीनट का मिलैगा।

उ) लोक हस्तकला (Fine Arts Section)

क. पिंडडा भरना (Pidda Weaving)

- (1) हरैक कॉलेज तै एक पढ़िणिया इस मैं भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लेवाणियां पिंडडा भरणिया खातर लाकडी का खाली पिंडडा अर सूत - तागे बगैरा खुदै लावैगा।
- (3) कुल 2 घण्टे का टैम दिया जागा।
- (4) पीढ़डा सबकै सामी भरणा होगा।
- (5) भरे होए पीढ़डे उलटे नहीं ले जाणे सै।

ख. खिलौणे बनाना (Toys Making from Waste Cloths)

- (1) हरैक कॉलेज तै दो पढ़िणिया की एक टीम भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लेणियां खिलौणे बनावण खातर कपड़े, रुई, सूई - तागे अर दूसर जरूरी समान खुदै लावैगे।
- (3) भाग लेणियां बेकार पड़े समान तैए खिलौने बनावैगे खिलौने बनवण जै पहला बेकार समान न्याय करणियां पंचा तै दिखाणा होगा।
- (4) घणे तै घणा 2 घण्टे का टैम दिया जागा।
- (5) बणे होए खिलौणे उलटे नहीं ले जाणे सै।

ग. पंखा/ बीजणा बणाणा (Pankha / Beejna Making Competition)

- (1) हरैक कॉलैज तै एक पढ़िणिया इसमै भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लैवरणियां ताहि बीजणे का एक जिसा फ्रेम मिलैगा।
- (3) उस फ्रैम नै सजावण खातर सामान खुदै लावैगे।
- (4) बीजणा सबकै सामी बणाणा होगा।
- (5) बणे होए पंखे / बीजणे उलटे नहीं ले जाणे सै।
- (6) कुल 2 घण्टे का टैम दिया जागा।

घ. फूलझड़ी बणाणा (Fuljhari Making Competition)

- (1) हरैक कॉलेज तै एक पढ़िणिया भाग ले सकै सै।
- (2) फुलझड़ी बणावण का सामान खुदै लावैगे।
- (3) फलझड़ी सबकै सामी बणाणी सै।
- (4) कुल 2 घण्टे का टैम दिया जागा।

ङ. मिंढी बणाणा (Hair Wearing Competition)

- (1) हरैक कॉलेज तै दो पढ़िणिया छोरी इसमै भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लेवाणियां जरूरी सामान खुदै ल्यावैंगे।
- (3) कुल $1\frac{1}{2}$ घण्टे का टैम मिलैगा।

च. मांडणा (चित्तण) (Wall Writing/Painting)

- (1) हरैक कॉलेज तै एक पढ़िणिया भाग ले सकै सै।
- (2) मांडणा (चित्तण) बणावण खातर 40×40 इंच का प्लाई / बोर्ड ल्याणा होगा।
- (3) मांडणा (चित्तण) सबकै सामी बणाणा सै।

- (4) भाग लेवणियां सारा सामान खुदै ल्यावैंगे।
- (5) कुल $1\frac{1}{2}$ घण्टे का टैम मिलेगा।
- (6) बणायी हुई चित्तण उलटी नहीं ले जाणी सै।

छ. लोक कसीदाकारी (Folk Embroidery)

- (1) हरैक कॉलज तै एक पढ़णिया भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लेवणियां कपड़ा, सूत, तागे, क्रोशिया, सूर्झ अर दूसरी जरूरी चीज खुदै ल्यावैंगे।
- (3) कुल $2\frac{1}{2}$ घण्टे का टैम दिया जागा।
- (4) बणायी हुई लोक कसीदाकारी उलटी नहीं ले जाणी सै।

ज. सांझी बणाणा (Sanjhi Making)

- (1) हरैक कॉलज तै एक पढ़णिया भाग ले सकै सै।
- (2) भाग लेवणियां सांझी बणावण खातर सारा सामान अर दूसरी जरूरी चीज खुदै ल्यावैंगे।
- (3) सांझी सबकै सामी बणाणी सै।
- (4) सांझी बणावण खातर $3\frac{1}{2} \times 2\frac{1}{2}$ फुट का प्लाई/बोर्ड ल्याणा होगा।
- (5) कुल 2 घण्टे का टैम दिया जागा।
- (6) बणायी हुई सांझी उलटी नहीं ले जाणी सै।

हरियाणवी खाणा बणाणा अर परोसणा (Food Fest)

- (1) इसमै एक कॉलज जै घणे 15 पढ़णिया भाग ले सके सै।
- (2) भाग लेवणियां बालकों नै एक जिसा पहरावा पहरणा होगा। ज्यूकर छोरे एक जिसे कुर्ते-पजामें अर छोरी एक जिसे सूट-सलवार पहरेंगे।
- (3) म्हारी तरफ तै स्टाल की जागां, तम्बू, मेज, कुर्सी, गैस का चूल्हा अर सलैण्डर दिया जागा। पकवान बणाण ताहि रासन अर बरतन-भाण्डे खुदै ल्याणे होंगे।
- (4) स्टाल दो दिन चालैंगे। अर दोनू दिन हर कॉलज नै न्यारे-न्यारे पकवान बणाणे होंगे।
- (5) आप बणे हुए पकवान मुनासिब दामां पै बेच सकोगे।
- (6) आपके बणे हुए पकवाना नै एक म्हारी कमेटी जांचैगी।
- (7) खाणा बणाण ताहि ताजे समान (Branded and Agmarked) इस्तेमाल करै।
- (8) दूसरे दिन एक पकवान पुराणे अर नए ढंग तै मिला कै बणाकै दिखाणा होगा। मतलब यू कै पुराने ढालण के पकवान अर आजकाल के पकवान नै मिला कै एक नया पकवान तैयार करै।
- (9) भोजन परोसण ताहि पत्तल, चम्पच, गिलास (Disposable) का खुदै इन्तजाम करै।
- (10) खाणा सिरफ पत्तल अर दोन्या मैं हे परोसणा/खुवाना होगा।
- (11) पकवान साफ-सुथरे अर गुणवान होणे चाहिए।
- (12) हर स्टाल कै आगे लाण खातर आपणे कॉलज का एक बेनर बणवा कै ल्यावै।
- (13) खाणा बणणियां सिर पै टोपी, दस्ताने (Chef cap, Apron, Gloves) का इस्तेमाल करै।
- (14) इनाम की राशि -

पहला इनाम - 31,000/-

दूसरा इनाम - 21,000/-

अर 5100/- के पांच नकद इनाम भी दिये जाएंगे ।

हरियाणवी पक्वाना की लिस्ट -

खीर, हलवा, लापसी, गुलगुले, पूड़े, सुहाल्णी, सकरपारे, राबड़ी, कढ़ी, सरसम का साग, बाजरे/मक्की/मीसी रेटी, लस्सी, चटणी, रायता, चूरमा, कसार अर इसा कोए भी व्यंजन जो परम्परागत हरियाणवी माना गया हो, बनाया जा सकेगा ।

हरियाणवी खेल (Traditional Haryanvi Games)

क. पिट्ठू

- (1) यो खेल दो टीमों के बीच में खेल्या जा से । हरेक टीम मैं छै खिलाड़ी हो से ।
- (2) पिट्ठू एक गोले मैं ईट के ऊपर धरया जा से । अर गोले का गोलधारा 2 फुट को हो से । उस पै 7 गोटियां धरी जाएंगी ।
- (3) यो गोला 30 फुट (Radius) के एक बड़े गोले के भीतर होवैगा ।
- (4) 18 फुट की दूरी पै एक जंगाह तै हरेक टीम का खिलाड़ी पिट्ठू नै फोड़ैगा ।
- (5) एक टैम पै एक टीम पिट्ठू नै मारेगी अर दूसरी टीम (Fielding Team) होगी । अर दोनूं टीम मैदान पै ए रखेगी ।
- (6) पिट्ठू फोड़न आले हरेक खिलाड़ी नै 3-3 मौके मिलैंगे ।
- (7) जै तीनूं मौकायां मैं पिट्ठू ना फूटयां तै, अर दूसरी टीम गिन्दू (Ball) ना पकड़ पावै तै एक मौका और मिलैगा ।
- (8) पिट्ठू फौड़े पाछे टीम के सारे खिलाड़ी उसनै जमावण पै लागैंगे । अर दूसरी टीम उननै रोकैगी ।
- (9) विरोधी टीम दूसरी टीम नै गिन्दू (Ball) तै मारेगी । अर गिन्दू लागतेएं एक नम्बर (Point) मिल ज्यागा अर जै टीम पिट्ठू जमाण मैं कामयाब होगी तै उसनै 10 नम्बर (Point) मिलैंगे ।
- (10) एक बार जब पिट्ठू टूट जावै से तो (Fielding) टीम गिन्दू (Ball) गोले तै बाहर राखणी पड़ैगी । अक टीम पिट्ठू बणाण तै रोकी जा सके ।
- (11) जै गिन्दू (Ball) गोले (Circle) पै ऐ रुक ज्या तो विरोधी टीम नै मार (Out) ना कर सकै से । पिट्ठू बणाण खातर एक टैम मैं दो तै घणे खिलाड़ी ना आ सकते ।
- (12) बाकी खिलाड़ी उनकी मदद कर सकै से, पर वे पिट्ठू नै हाथ नहीं लगा सकते ।
- (13) जिस टीम के घणे नम्बर होवैंगे वा टीम जीतण आली टीम मानी जावैगी ।
- (14) जै मुकाबला बराबर का रैज्या सै । तै एक और बारी खेली ज्यावैगी ।
- (15) रेफरी का निर्णय आखरी मान्या जावैगा ।

ख. घोड़ा कबड्डी

- (1) हरैक कॉलेज तै 6 छोरां की एक टीम भाग ले सकैगी । जिनमै कबड्डी घालणिया अर पकड़निया होवैंगे । इस खेल मैं घोड़ा बणाणिया खिलाड़ी कबड्डी घालण आली टीम का होगा ।

- (2) हर कबड्डी घालणिया 30 सैकण्ड ताहीं दो बै कबड्डी घालैगा ।
- (3) 30 सैकिण्ड पाछे पपहिया (सीटी) बाजैगा । उस तै पाछे कबड्डी घालणिया नै अपणे पाले मैं सैड दे सी उलटा आना पड़ेगा ।
- (4) कबड्डी घालणिया नै 30 सैकण्ड मैं पकड़निया आउट करना सै । अर अगला कबड्डी घालणीया जबैए कबड्डी घाल सकै सै जब उसका पहलड़ा साथी उलटा कबड्डी घालण की जगहां जा लेगा ।
- (5) 30 सैकण्ड तै घणा रहने तै टीम के नम्बरा का नुकसान हो सकै सै ।

ग. बित्ती डंडा (गुल्ली डंडा)

- (1) हरेक टीम मैं 4 खिलाड़ी अर एक Substitute (4+1) रख्हैंगे ।
- (2) खेल शुरू करण तै पहल्यां बित्ती डंडे तै आल-सूख (Toss) करेंगे ।
- (3) एक टीम मारण आली (Strike) अर दूसरी टीम पकड़ण (Fielding) आली होवैगी ।
- (4) हरेक टीम नै कुण्डल (Circle) पै बित्ती धर कै डण्डे तै मारण के तीन मौके मिलैंगे ।
- (5) बित्ती जो मैदान बणाया गया सै, उसके भीतर ए मारणी होगी ।
- (6) जै बित्ती खराब/टूट ज्या तै रेफरी तै बूझ कै बदली भी जा सकैगी ।
- (7) बित्ती टुल्ला मारे पाछे फील्डिंग टीम के खिलाड़ी कुण्डल पै धरे डण्डे कै उड़े तै ऐ फैंक कै मारैंगे अर जै बित्ती डंडे कै लागी तै मारण आली टीम मर (Out) ज्यागी । अर जै ना लागी तै मारण आली टीम नै एक नम्बर मिल जागा ।
- (8) जै टुल्ला मारण आली टीम की बित्ती हवा मैं पकड़ी गई (Catch) तै सारी टीम मर (Out) ज्यागी ।
- (9) जै दोनो टीम बराबर रैगी तो दोनूं टीमा नै एक मौका और मिलैगा ।
- (10) खिलाड़ी डंडा तै खुद ल्या सकै सै, पर बित्ती हामै देवांगे ।
- (11) जै 5 नम्बरां का फर्क रैग्या तै अपनी बारी लिए बिना दूसरी टीम ताहीं दूसरी बार खेलण का मौका (Follow On) दिया जा सकै सै ।
- (12) टुल्ला मारे पाछे जै बित्ती धरती पै या हवा मैं लैन तै बाहर चाली गई तै वो गलत मान्या जावैगा ।
- (13) पकड़ण आली (Fielding) टीम हाथां मैं दस्ताने नहीं पहर सकती ।
- (14) जै बित्ती 70 मीटर तै फालतू पार करज्या अर पकड़ी ना ज्या तै एक नम्बर सरकारी (Bonus) मिलैगा ।
- (15) कोए भी पकड़निया खिलाड़ी (Fielding Player) कुण्डल तै 30 मीटर तै पहल्यां नहीं खड़ा हो सकता ।
- (16) जै सारी बित्ती टुल्ला मारे पाछे कुण्डल पै धरे डण्डे तै 10 मीटर दूर ताहीएं पौंची तै वा जित भी पौंची उड़े तै मारणिया फेर टुल्ला मारैगा ।

घ. टुगे

- (1) इस खेल मैं पढ़णिया एक कालेज तै एक छौरी भाग ले सकैगी । यो खेल दो खिलाड़ियाँ के बीच मैं खेलया जावै सै ।
- (3) इस खेल मैं 5 छोटे पत्थरां गेल खेलया जा सै । जो आधा इंच साईंज के होवै सै । अर टुगे कुवाहै

सै।

- (3) इस खेल में 5 टुगे बारी-बारी तै हवा मैं उछाल्या ज्यांगे । अर इन टुगयां मैं तै एक टुगा हर बार हवा मैं उछाल्यां जागा अर इसके पकड़न तै पहल्यां धरती पै पड़े चार टुगे नम्बरवारी उस्से हाथ तै ठाएं जांगे ।

नम्बरवार :-

- (क) एक के बाद एक (ख) एक टाईम मैं दो-दो (ग) एक टाईम मैं तीन अर एक
(घ) एक टाईम मैं सारे चार टुगे
न्यू करते टेम सारे टुगे ठाण आले हाथ मैं ए रवैंगे ।

- (4) a. फेर सारे टुगे हवा मैं उछाले जा सै । उंगलिया के पाछे अपने हाथ मैं इस तरीयां रख्या जाया करै के दुबारा टुगे उछालकै सारे टुगे सीधी हथेली तै पकड़ ले ।
b. इसे नै फेर दोहराया करै सै । अर दुबारा टुगयां नै उछालकै इस तरीयां हाथां तै पकड़या जा सै कि पकड़ण आले हाथ की हथेली नीचै रखहै सै ।

नोट :- चरण 4-ए अर 4-बी नै करते टैम 3 या 3 तै घणे टुगे होने चाहिए ।

- (5) यौ चरण कुत्ता सै तै इसे अपने हाथ अर गूठे (thumb) से पुल का आकार दिया जा सै । हर टुगे नै कुत्ते मैं तै गुजारना पड़े सै । अर टीम ताहीं सारे पत्थरां नै कुत्ते मैं तै गुजारकै कौठी चरण मैं पहुँचना पड़े सै । कौठी बनावण खातर हाथ कुत्ते की तरियां कौठी बनाणी पड़ैगी । ये दोनो प्रक्रिया करते टेम हर खिलाड़ी नै टुगे उछालन तै पहल्याएं आकार बनाना पड़ैगा । खिलाड़ी टुगे उछालने के बाद अपनी पोजीसन तबताहीं ना बदल सकता । जबताहीं सारे टुगे उसमैं तै नां गुजरजां ।
(6) कौठी ताहीं चरण मैं सफल होकै खिलाड़ी 5 टुगे तै नम्बर (Score) ले सकै सै । जब खिलाड़ी Point 4-B मैं दिए गए क्रम नै सफलता तै पकड़े गए टुगयां के अंक दुगने हो ज्यांगे । जो खिलाड़ी का स्कोर बण्यागा ।
(7) अपणी हर प्रक्रिया मैं केवल ठायें जाणे आले टुगे ही छूणे हैं ।
(8) हर खिलाड़ी को खेलन खातर 5 मीनट का टैम दिया जावैगा । एक मीनट बीच मैं आराम खातर दिया जावैगा । कुल मिलाकै 20 मीनट खेलन के होवैंगे ।
(9) हर नियम को तोड़न पै अर असफल रहन पै एक नम्बर काटया जागा । रेफरी का फैसला आखरी फैसला होवैगा ।

इ. स्टेपू (बिज्जो)

- (1) इस खेल में हरेक कालेज तै एक छौरी भाग ले सकैगी ।
(2) स्टेपू का मैदान 8×4 फुट के 8 बराबर खाना मैं 2×2 फुट का हरेक खाना बनैगा ।
(3) स्टेपू खिलाड़ी माटटी/प्लास्टिक के 2×2 इन्च के स्टेपू तै खेलैगा ।
(4) हर खिलाड़ी खेल मैदान तै एक फीट पलहयां लाग्गी लाईन तै अपणा स्टेपू बारी-बारी तै फैंकना सै ।
(5) स्टापू फैंकन का क्रम 1, 2, 3, 4.....8 होगा ।
(6) हर खिलाड़ी एक टांग तै स्टापू नै सरकाकै बारी-बारी तै ले ज्यागा । अर न्यू करते होए स्टापू किसे भी लाईन नै नहीं छूवैगा । आखीर मैं स्टापू शुरू आली लाईन तै आगै पाहं (पैर) तै सरकाणा पडैगा

पै कूदते होए सारे खानयां में जाकै वापस आते होए अपना स्टेपू उठाना सै।

- (7) इस प्रक्रिया नै सफलता पूर्वक पूरा करकै एक हाथ कमर पै धरकै हर दूसरे हाथ तै स्टापू ठाना सै, एक टांग पै रहना सै या बदल नहीं सकोगे।
- (8) खिलाड़ी अपने पैरां की स्थिति बदल सकै सै। उस ताहीं 15 सैकेण्ड का टैम दिया जावैगा। जो वै खाने नम्बर 5 मैं कर सकैगा।
- (9) हर खिलाड़ी ताहीं एक नम्बर तबै दिया जावैगा। जद वो सारे खानयां का चक्कर पूरी तरीयां लगा लेवैगा।
- (10) जै कोए खिलाड़ी नियम-कायदा नै तोड़ैगा तो विरोधी खिलाड़ी ताहीं मौका दे दिया जावैगा अर वो विरोधी खिलाड़ी उस्से जगहां तै शुरू करैगा, जित उसकी पाछली बारी गलती होई थी।
- (11) हर खिलाड़ी नै 7 मौके दिए जावैगे।
- (12) जिस खिलाड़ी के घणे नम्बर होवैंगे। उसे ताहीं विजेता घोषित करया जावैगा।
- (13) जै दोनूं खिलाडियां के नम्बर बराबर होए तै विजेता घोषित करया जावैगा जो दिए गए मौकयां में सबतै घणे खानयां नै पार करैगा। जै फेर भी मुकाबला बराबर का रहया तै एक-एक मौका फेर दिया जावैगा।
- (14) रेफरी का फैसला सबनै मानना पड़ैगा।

डायरेक्टर युवा भलाई
म. द. वि., रोहतक

EVENTS FOR FOLK FEST : A SUMMARY

S.No.	Name of the Event	Time permitted		Participants	Accompanists
		Mini.	Max.	Nos.	Nos.
Section A : Music Section					
1.	Group Song Male	6 Mts.	8 Mts.	6	3
2.	Group Song Female	6 Mts.	8 Mts.	6	3
3.	Duet Song (Hr.)	4 Mts.	6 Mts.	2	3
4.	Solo Song (Hr.)	4 Mts.	6 Mts.	1	2
5.	Folk Orchestra	8 Mts.	10 Mts.	10	2
6.	Folk Instrumental Solo	3 Mts.	5 Mts.	1	2
7.	Rock Band (Hr.)	8 Mts.	10 Mts.	10	3
Section B : Dance Section					
1.	Group Dance (Hr.)	8 Mts.	10 Mts.	8+2	3
2.	Folk Dance Solo (Hr.)	4 Mts.	6 Mts.	1+1	3
Section C : Theatre Section					
1.	Skit (Hr.)	8 Mts.	10 Mts.	6	2
2.	Folk Lore Presentation	4 Mts.	5 Mts.	1	-
3.	Expression	8 Mts.	10 Mts.	10	-
4.	Perform A Ritual	8 Mts.	10 Mts.	12	-
Section D : Literary Section					
1.	Folk Poetry (Hr.)	3 Mts.	4 Mts.	1	-
2.	Quiz (Hr.)	-	-	2	-

S.No.	Name of the Event	Time permitted Mini.	Max.	Participants Nos.	Accompanists Nos.
3.	Lie for Entertainment	3 Mts.	4 Mts.	1	-
4.	Translation	-	15 Mts.	1	-
5.	Debate (Hr.)	4 Mts.	6 Mts.	2	-
6.	Dictation	-	5 Mts.	1	-

Section E : Folk Art Section

1.	Pidda Weaving	2 Hrs.	-	1
2.	Toys Making	2 Hrs.	-	2
3.	Pankha/Beejna making	2 Hrs.	-	1
4.	Fuljhari Making	2 Hrs.	-	1
5.	Hair Weaving Making	1 Hrs. 30 Mts.	-	2
6.	Wall Writing/Painting	1 Hrs. 30 Mts.	-	1
7.	Folk Embroidery (Hr.)	2 Hrs. 30 Mts.	-	1
8.	Sanjhi Making	2 Hrs.	-	1

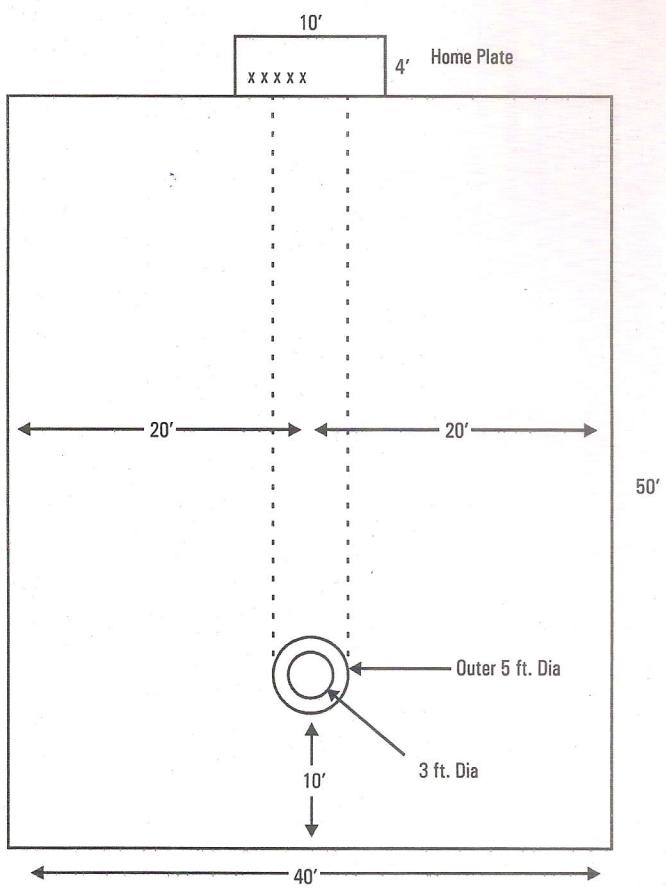
Section F : Food Section

1.	Food Fest	-	15
----	-----------	---	----

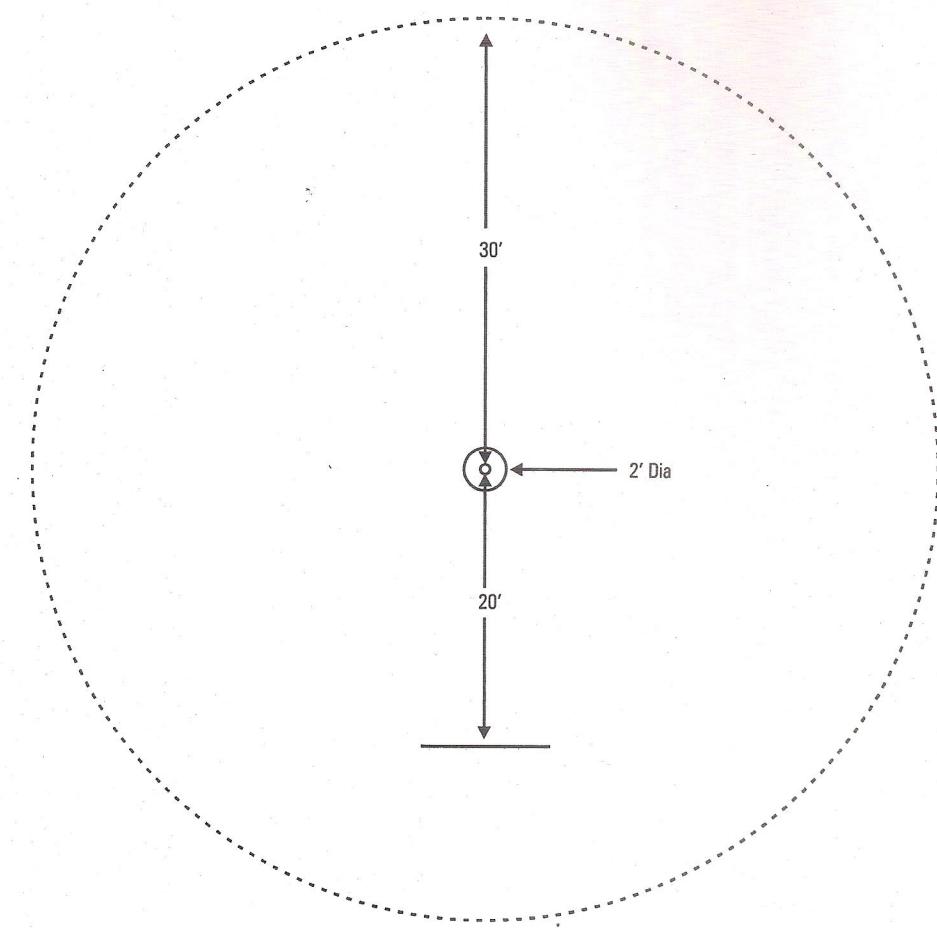
Section G : Haryanvi Sports Section

1.	Pitthu	-	-	6
2.	Ghoda Kabaddi	-	-	6
3.	Gulli Danda	-	-	5
4.	Tugge	-	20	1
5.	Stapu	-	20	1

Ghora Kabaddi



Pithoo



Staper

